

“giochiamo?”: giochi di ieri e di oggi in una mostra che unisce la Valle

Per la prima volta e con un’iniziativa congiunta denominata “**Blenio/idea**”, quattro enti culturali bleniesi con finalità artistiche e culturali diverse si sono riuniti per realizzare sinergicamente un progetto comune: *giochiamo?* Progetto che ha preso avvio con successo alla fine dello scorso mese di aprile con le varie inaugurazioni avvenute nei quattro siti.

Stiamo parlando del **Museo della Valle di Blenio** di Lottigna, dell’**Archivio Donetta** di Corzoneso, del **Museo Ca’ da Rivöi** di Olivone e dell’**Atelier Titta Ratti** di Malvaglia che, assieme e con il logo di **Blenio/idea**, hanno dato avvio a questa originale, interessante e primissima iniziativa che coinvolge la Valle intera e anche i suoi Istituti scolastici, dalle Scuole dell’infanzia, alle elementari fino alle Scuole Medie. Il valore aggiunto di questo percorso espositivo è stato proprio quello di essere riusciti a integrare la collaborazione di tutti gli Istituti scolastici vallerani.

L’idea e come ha preso forma

L’idea di esplorare un tema comune – in questo caso quello del gioco – da punti di vista e con sfaccettature diversi nasce, un po’ casualmente, quando all’Atelier Titta Ratti è proposta una mostra del fotografo Pepi Merisio sul gioco. Consapevoli che a pochi chilometri di distanza dall’Atelier - che si occupa prevalentemente di scultura e pittura, gli ambiti artistici prediletti da Titta Ratti – è attivo con successo da anni l’Archivio Donetta – che si occupa appunto di fotografia, l’ambito d’attività di Roberto Donetta – la riflessione è stata immediata e spontanea: „*perché non fare qualcosa assieme?*“

Dopo alcuni contatti è stato subito chiaro che un simile progetto avrebbe potuto coinvolgere anche altri enti culturali operanti in Valle. Da qui nasce “**Blenio/idea**”, una piattaforma non fine a sé stessa e unicamente a questa esposizione congiunta, bensì che nel corso degli anni a venire intende esporre progetti elaborati in comune che si svilupperanno sull’intero territorio della Valle di Blenio.

“*giochiamo?*”, come ha già riferito la stampa quotidiana, ha preso avvio il fine settimana del 22, 23 e 24 aprile scorsi con una serie di manifestazioni concomitanti presso gli enti affiliati a **Blenio/idea**. Tutte le inaugurazioni hanno avuto successo di pubblico e di critica e vi hanno partecipato di volta in volta i singoli responsabili dei musei o atelier, le autorità politiche locali e il coordinatore del progetto Bernhard Graf, già direttore del Museo del giocattolo di Riehen.

Il progetto – sull’arco di sei mesi – propone eventi di natura diversa sul tema del gioco, creando un parallelismo tra i giochi “*di un tempo*”, in particolare quelli che venivano svolti in valle di Blenio, e quelli attuali con cui si intrattengono i giovani. Il filo conduttore delle manifestazioni dovrebbe permettere di capire come si divertivano i nostri nonni senza le moderne tecnologie e gettare allo stesso tempo uno sguardo sui giochi odierni; l’intento è quello di suscitare un dibattito nella popolazione, tracciando un ponte tra le generazioni.